



• Informacje w tej broszurze są aktualne na dzień 13 stycznia 2017
• Niektóre screeny pochodzą z gier, które są jeszcze w produkcji
• Szczegóły dotyczące detail oraz specyfikacji produktu mogą zostać zmienione bez powiadomienia

© 2017 Nintendo

Aby zapoznać się z najnowszymi informacjami, sprawdź oficjalną stronę Nintendo

www.nintendo.pl/switch


NINTENDO
SWITCH™



Switch&Play

Kiedy chcesz, gdzie chcesz, z kim chcesz



Joy-Con (L) Uchwyt Joy-Con Joy-Con (R)



Idealnie pasuje do dłoni



Konsola Nintendo Switch

Wymiary: 101mm x 173mm x 13,9mm

Waga: 297g

Wyjście wideo: do 1920x1080, 60 fps

W trybie TV potrzebny kabel HDMI

Wyjście audio: wspiera liniowe PCM 5,1ch

W trybie TV potrzebny kabel HDMI

Stacja dokująca Nintendo Switch

Wymiary: 104mm x 173mm x 54mm

Waga: około 327g

Porty USB: dwa kompatybilne porty USB 2.0 z boku, jeden z tyłu*

*Początkowo ze wsparciem dla USB 2.0. Wsparcie dla USB 3.0 zostanie dodane w przyszłej aktualizacji.

- Złącze systemowe
- Port zasilacza AC
- Port HDMI

Graj wszędzie, zmieniając sposób rozgrywki

1. Odłącz Joy-Cony

Wysuń Joy-Cony z uchwytu Joy-Con



2. Wsuń Joy-Cony do konsoli

Po odłączeniu Joy-Conów możesz wsunąć je
do konsoli Nintendo Switch




3. Wyciągnij konsolę ze stacji dokującej

Po wyciągnięciu Nintendo Switch ze stacji dokującej
gra, która wyświetlana była na telewizorze,
automatycznie pojawi się na ekranie konsoli.





Konsola stacjonarna w drodze




Nie przeszedłeś kiedyś gry powodu braku czasu?

Konsola Nintendo Switch może dopasować się do sytuacji, dzięki czemu możesz grać w to co chcesz, niezależnie od tego, jak mało masz czasu.

To nowa era, w której nie musisz zmieniać swojego życia, aby grać – teraz to konsola zmienia się, aby dopasować się do twojego życia.

Ciesz się grami kiedykolwiek, gdziekolwiek, z kimkolwiek, dzięki elastycznym trybom rozgrywki.





Tryb TV



Tryb stołowy



Tryb przenośny

Trzy tryby rozgrywki

Zbierz się
dookoła ekranu
i ciesz się
graniem w grupie.

Trzy tryby rozgrywki 1

Tryb TV

Podłącz konsolę do TV, żeby każdy
mógł cieszyć się grą, od dzieci do doro-
słych. To wspaniały sposób cieszenia
się grą z rodziną i znajomymi w domu.



Dziel się ekranem,
dziel się zabawą.

Trzy tryby rozgrywki 2

Tryb stołowy



Jeśli nie masz dostępu do telewizora, przesunij podstawkę przy-
mocowaną do Nintendo Switch i podaj znajomemu Joy-Con,
aby zagrać wspólnie lub porywalizować na ekranie konsoli.



Nieś ze sobą piękny,
duży ekran wszędzie,
gdzie pójdziesz.



Trzy tryby rozgrywki 3

Tryb przenośny



Ciesz się rozgrywką taka samą jak na ekranie telewizora, teraz pod swoimi opuszkami palców. Graj we wciągające tytuły, o których zagranium w drodze nie pomyślałbyś nigdy wcześniej, kiedykolwiek, gdziekolwiek.

Rozmiar konsoli w trybie przenośnym
(z przymocowanymi Joy-Conami)

Rozmiar	102mm x 239mm x 13.9mm* *Uwaga: w najgrubszym miejscu 28,4 mm, od czubków galek analogowych do końca przycisków ZL/ZR.
Waga	398g
Ekran	Pojemnościowy ekran dotykowy / 6,2" LCD / rozdzielczość 1280 x 720



Multiplayer



Lokalny multiplayer

Gracze mogą zsynchronizować ze sobą do ośmiu konsol Nintendo Switch, aby rywalizować lub współpracować ze sobą w grach multiplayer.



Online Multiplayer

Jeśli wykupisz subskrypcję online Nintendo Switch*, możesz grać ze znajomymi z daleka, a także z graczami z całego świata. Subskrybenci mogą także zsynchronizować dedykowaną aplikacją na urządzenia mobilne, aby ustalać terminy gier, spotykać się w lobby online oraz używać chatu głosowego podczas grania.

*Ta płatna subskrypcja dostępna będzie za darmo do czasu jej oficjalnej premiery jesienią 2017. Więcej informacji na temat subskrypcji online znajdziesz na oficjalnej stronie Nintendo.

Funkcje

Wi-Fi
(IEEE 802.11 a/b/g/n/ac)
W trybie TV można korzystać także z sieci przewodowej LAN za pomocą komercyjnie dostępnego adaptera LAN

Joy-Con

Konsola Nintendo Switch posiada kontrolery z każdej strony, które działają razem: Joy-Cony.

Po włożeniu dwóch Joy-Conów do uchwytu Joy-Con będą one działały jak tradycyjne kontroler. Bez uchwytu działają jak dwa osobne, w pełni funkcjonalne kontrolery.

Dzieląc się jednym Joy-Conem z przyjacielem, możesz rywalizować z nim lub grać razem w gry multiplayer.

Oprócz grania pojedynczym Joy-Conem, trzymając go w pionie lub poziomie, możesz także używać obu Joy-Conów na raz, trzymając pod jednym w każdej ręce.

Przymocuj dołączone do opakowania opaski Joy-Con i wsuń je na swoje nadgarstki, aby cieszyć się sterowaniem za pomocą ruchu.

Trzymając Joy-Cony bokiem, zyskasz łatwy dostęp do przycisków SL/SR.



Opaska Joy-Con

Dziel się
zabawą





Joy-Con:
ewolucja
świata gier

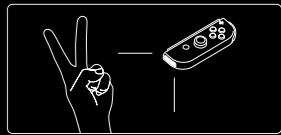


Zmysł dotyku wykraczający poza zwyczajne wibracje

Wyobraź sobie, że Joy-Con jest szklanką wypełnioną kostkami lodu. Dzięki wibracjom HD podczas poruszania i przechylania Joy-Conem poczujesz objadające się w środku kostki lodu. Jest jedna, druga... Wibracje HD są tak realistyczne, że możesz nawet powiedzieć, jak wiele kostek jest w środku, prawie tak, jakbyś naprawdę trzymał w dłoni szklankę. Funkcja wibracji HD zawarta w Joy-Conach tworzy immersyjne doświadczenie rozgrywki, którego stworzenie nie jest możliwe przy użyciu samych dźwięków oraz obrazów.

Poczuj kształt, ruch oraz odległość

Czujnik ruchu IR w Joy-Conie (R) potrafi rozpoznać odległość, kształt oraz ruch przedmiotów zarejestrowanych przez kamerę. Przykładowo, potrafi on powiedzieć, czy gracz pokazuje papier, kamień czy nożyce. Dzięki tej funkcji będzie więcej możliwości rozgrywki niż kiedykolwiek!



Rozpoznasz go dzięki przyciskowi – Funkcje Joy-Cona (L)

- Przycisk -
- Przycisk Capture – wykonuje zrzuty ekranu podczas rozgrywki
 - Po przyszej aktualizacji będzie można nakręcić także materiał wideo. Niektóre gry mogą posiadać momenty, w których niemożliwe będzie wykonanie zrzutów ekranu.



Funkcje Joy-Cona (L) oraz Joy-Cona (R)

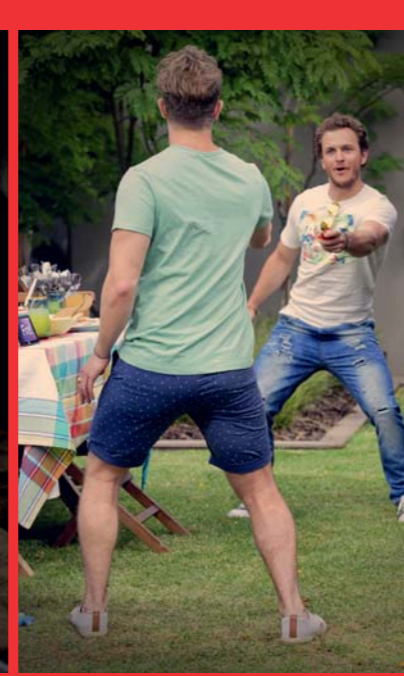
- Galki analogowe, które można wciskać i używać także jako przycisku
- Przyciski A/B/X/Y (Przyciski Góra/Dół/Lewo/Prawo)
- Przyciski L/R oraz ZL/ZR na górze kontrolera, jeden z przodu, jeden z tyłu
- Przyciski SL/SR, których można używać, trzymając Joy-Cony w pozycji poziomej
- Przyspieszeniometer wyczuwa ruch oraz zmiany w kącie nachylenia
- Żyroskop wykrywa kąt nachylenia oraz prędkość obrotów
- Wibracje HD są w stanie stworzyć zróżnicowane, precyzyjne wibracje



Rozpoznasz go dzięki przyciskowi + Funkcje Joy-Cona (R)

- Przycisk +
- Czytnik NFC ukryty w środku; czyta dane figurek amiibo
- Przycisk HOME
- Czujnik ruchu IR wykrywa kształty, ruch oraz odległość







Stańcie twarzą w twarz i 1-2-Switch!

Patrz w twarz przeciwnika, nie w ekran!
 Odłącz Joy-Cony od konsoli, podaj jeden przeciwnikowi i bam! Czas na grę!
 W 1-2-Switch! grać może każdy! Po prostu spójrz przeciwnikowi w oczy i przygotuj się na odkrycie wiele nowych funkcji Joy-Conów, włączając w to wibracje HD oraz zaawansowane sterowanie za pomocą ruchu.

Całkowicie nowy rodzaj gry,
 w którą grasz, patrząc na drugą osobę!

Rywalizuj w szerokim wachlarzu gier, używając nowych funkcji Joy-Conów

Doświadcz gier, które wspierają niezwykle realistyczne wibracje HD oraz czujnik ruchu IR, który potrafi wykrywać ruchy.



Quick Draw



Graj z przeciwnikiem ramię w ramię i sprawdźcie, kto strzela szybciej.

Samurai Training



Uważnie obserwuj ruchy przeciwnika, aby złapać miecz.

Ball Count



Ile piłek jest w środku?

Eating Contest



Graj za pomocą ruchu ust!

Table Tennis



Graj w tenisa stołowego, patrząc na przeciwnika.

Zawiera także wiele innych gier!

1-2-Switch

• **Gatunek:** Impreza twarzą w twarz • **Wydawca:** Nintendo • **Premiera:** 3 marca 2017

Większość gier wymaga dwóch graczy

Kompatybilne tryby rozgrywki

Tryb TV
2

Tryb stołowy
2

Tryb przenośny
-



Graj rozciągliwymi ramionami w pierwszej grze swego rodzaju!

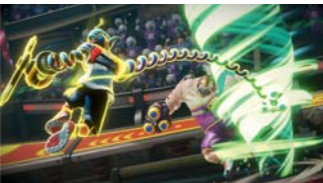
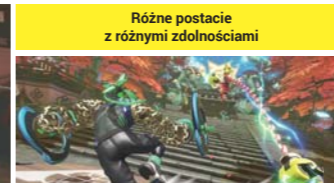
Gra zawiera elementy zarówno boksu, jak i strzelanek oraz całkowicie nowy wachlarz postaci, które można wykorzystać w unikalnym sporcie multiplayer, pozwalającym na wymierzanie ciosów rozciągliwymi ramionami. Po wyekwipowaniu postaci w odpowiednie ramiona, gracz wyprowadza lewe i prawe ciosy w przeciwnika, trzymając po jednym Joy-Conie w każdej ręce. Postacie mogą skakać i przyspieszać, a gracze zaginać swoje ciosy, przekręcając swoje ręce podczas ich wyprowadzania.



Intuicyjne sterowanie za pomocą Joy-Conów w pozycji z kciukiem w górze



Walczy, używając unikatowych cech różnych ramion



Naładuj swoją moc i wykonaj specjalny atak

Różne postacie z różnymi zdolnościami



ARMS

• Gatunek: Bijatyka • Wydawca: Nintendo • Premiera: wiosna 2017

© 2017 Nintendo

Kompatybilne tryby rozgrywki	Tryb TV	Tryb stołowy	Tryb przenośny
	1-2	1-2	1

Online*: 2 graczy Lokalny: 2 graczy

*Podczas gry online wymagane połączenie z Siecią. Wymagana rejestracja i połączenie konta Nintendo oraz akceptacja Polityki Prywatności i umowy konta Nintendo. Niektóre funkcje online mogą nie być dostępne we wszystkich krajach. Gra online wymaga płatnej subskrypcji online.

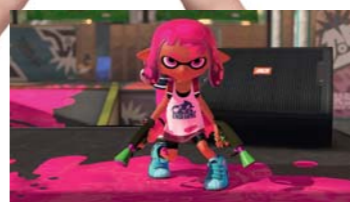


Inklings ewoluowały! Czas na wojnę o wpływy!

Tradycyjne bitwy o wpływy 4 na 4 powracają wraz z nowymi mapami, ubraniami oraz bronią takimi jak dwuręczne Splat Dualies. Niezależnie od tego, czy użyją kontrolera Nintendo Switch Pro (sprzedawany oddzielnie) czy Joy-Conów, gracze mogą celować swoim tuszem za pomocą sterowania ruchem zarówno w meczach lokalnych, jak i online*.



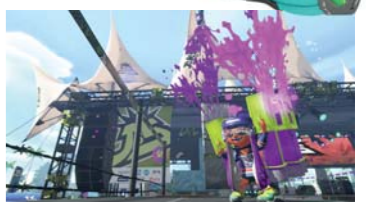
Nowe miasto – Inkopolis Square



Nowa broń, Splat Dualies



Nowe mapy!



Całkowicie nowe bronie specjalne!

Splatoon 2

• **Gatunek:** Akcja, Strzelanka • **Wydawca:** Nintendo • **Premiera:** lato 2017

© 2017 Nintendo

Kompatybilne tryby rozgrywki	Tryb TV	Tryb stolowy	Tryb przenośny
	1	1	1

Online*: do 8 graczy Lokalny: do 8 graczy

*Podczas gry online wymagane połączenie z Siecią. Wymagana rejestracja i połączenie konta Nintendo oraz akceptacja Polityki Prywatności i umowy konta Nintendo. Niektóre funkcje online mogą nie być dostępne we wszystkich krajach. Gra online wymaga płatnej subskrypcji online.

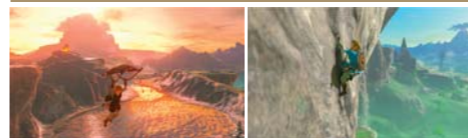


Zwiedzaj, przetrwaj, walcz. Wkrocz do świata przygody.

Podróżuj przez pola, lasy oraz wzgórza, odkrywając, co stało się ze zrujnowanym królestwem Hyrule w tej czarującej przygodzie pod gołym niebem. Na kanapie lub w drodze, podróżuj przez królestwo Hyrule na swój sposób z konsolą Nintendo Switch.

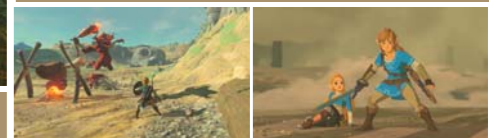


Zwiedzaj



Przetrwaj

Walcz



The Legend of Zelda: Breath of the Wild

• **Gatunek:** Akcja, Przygoda • **Wydawca:** Nintendo • **Premiera:** 3 marca 2017

© 2017 Nintendo

Kompatybilne tryby rozgrywki	Tryb TV	Tryb stołowy	Tryb przenośny
	1	1	1



Tor wyścigowy może być wszędzie! Wyścigi, walki – wszystko jest deluxe!

Ciesz się ostateczną wersją Mario Kart 8 gdziekolwiek, kiedykolwiek, nawet z ośmioma przyjaciółmi w lokalnym bezprzewodowym trybie multiplayer. Wszystkie twoje ulubione tory i postacie powrócą, a nowi bohaterowie dołączą do gry! Gracze mogą teraz nieść dwie rzeczy na raz, a tryb bitwy został odnowiony!



Graj
w swój
sposób



Ponad 40 postaci

48 tras – najwięcej w serii

Całkowicie odnowiony tryb bitwy

Mario Kart 8 Deluxe

• **Gatunek:** Wyścigi, Akcja • **Wydawca:** Nintendo • **Premiera:** 28 kwietnia 2017

Kompatybilne tryby rozgrywki	Tryb TV	Tryb stołowy	Tryb przenośny
	1-4	1-4	1

Online*: do 12 graczy Lokalny: do 8 graczy

*Podczas gry online wymagane połączenie z Siecią. Wymagana rejestracja i połączenie konta Nintendo oraz akceptacja Polityki Prywatności i umowy konta Nintendo. Niektóre funkcje online mogą nie być dostępne we wszystkich krajach. Gra online wymaga płatnej subskrypcji online.

© 2017 Nintendo



Snipperclips™

CUT IT OUT. TOGETHER!

Komunikuj się, współpracuj i używaj wyobraźni, aby rozwiązać wszystkie zagadki



Rozwiązuj zagadki, wycinając postacie z papieru w nowe kształty w tej nowej, kreatywnej łamigłówce akcji. Nie ma jednego sposobu na rozwiązanie zagadek – możesz robić wszystko, jeśli tylko to zadziała! Graj sam lub ze znajomymi w głównej grze, a następnie zbierz większą grupę do 4 graczy, aby rozwiązać dynamiczne łamigłówki lub konkurować ze sobą w innych aktywnościach.



Wycinanie przeciwnika jest częścią rozgrywki. Możesz wycinać miejsca, które na siebie zachodzą.

Pomyśl o tym, co musisz zrobić, aby ukończyć ten poziom.

Pracujcie razem, aby osiągnąć cel!

Snipperclips – Cut it out, together!

• **Gatunek:** Akcja, Łamigłówka • **Wydawca:** Nintendo • **Premiera:** wiosna 2017

Kompatybilne tryby rozgrywki	Tryb TV	Tryb stołowy	Tryb przenośny
	1-4	1-4	1

Aby pobrać tę zawartość, może być potrzebne dodatkowe miejsce w pamięci. Jeśli nie posiadasz wystarczająco dużo pamięci w konsoli Nintendo Switch, należy użyć kompatybilnej karty microSD (więcej informacji znajdziesz na stronie internetowej Nintendo).

© 2017 Nintendo

Czy moje dziecko nie gra za długo?

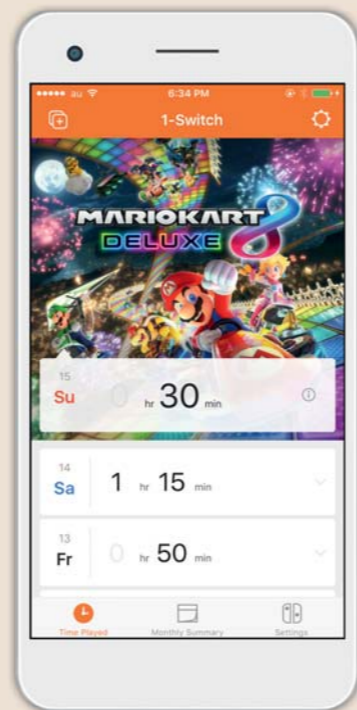
W jakie produkcje gra moje dziecko?

Czy moje dziecko jest bezpieczne podczas grania?

Rodzice czasami martwią się o takie rzeczy.

Kontrola Rodzicielska Nintendo Switch to darmowa aplikacja na urządzenia mobilne, która łączy się z Nintendo Switch i pozwala na monitorowanie rozgrywki dziecka.

Wymagane jest konto Nintendo należące do rodzica lub opiekuna powyżej 18 roku życia. Szczegóły znajdziesz na oficjalnej stronie Nintendo.



NINTENDO SWITCH Parental Controls

Wspieranie rozgrywki dziecka,
aby mogło się bawić i być
bezpieczne

Czy moje dziecko
nie gra za długo?



Nadzoruj czas rozgrywki swojego dziecka

Jeśli ustawisz długość rozgrywki ustaloną ze swoim dzieckiem, alarm włączy się i zasygnalizuje mu, kiedy minął czas, nie ważne jak bardzo wciągnie go dany tytuł.

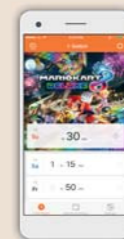


W jakie produkcje gra
moje dziecko?



Nadzoruj, w co gra twoje dziecko

Sprawdź raporty, które pokazują, jakie produkcje zostały włączone i na jak długo. Oprócz codziennego sprawdzania raportów, można ustawić wysyłanie miesięcznego zestawienia.



Czy moje dziecko jest
bezpieczne podczas grania?



Z łatwością ogranicz funkcje nieostosowne dla wieku twojego dziecka. Możliwe jest także ustawianie ograniczeń do każdej opcji z osobna.

Funkcje, które można ograniczyć:

- Granie w gry nieostosowne do wieku
- Wstawianie zrzutów ekranu w mediach społecznościowych
- Komunikacja z innymi użytkownikami, np. wysyłanie wiadomości lub obrazków
- Ograniczenia kupowania produktów oraz usług w Nintendo eShop mogą zostać zmienione w ustawieniach konta Nintendo

Funkcjonalność amiibo



Przykładając amiibo (sprzedawane oddzielnie) do czytnika NFC na Joy-Conie (R), możesz odczytać lub zapisać dane amiibo.



amiibo



I jeszcze więcej!



**NINTENDO
SWITCH™**





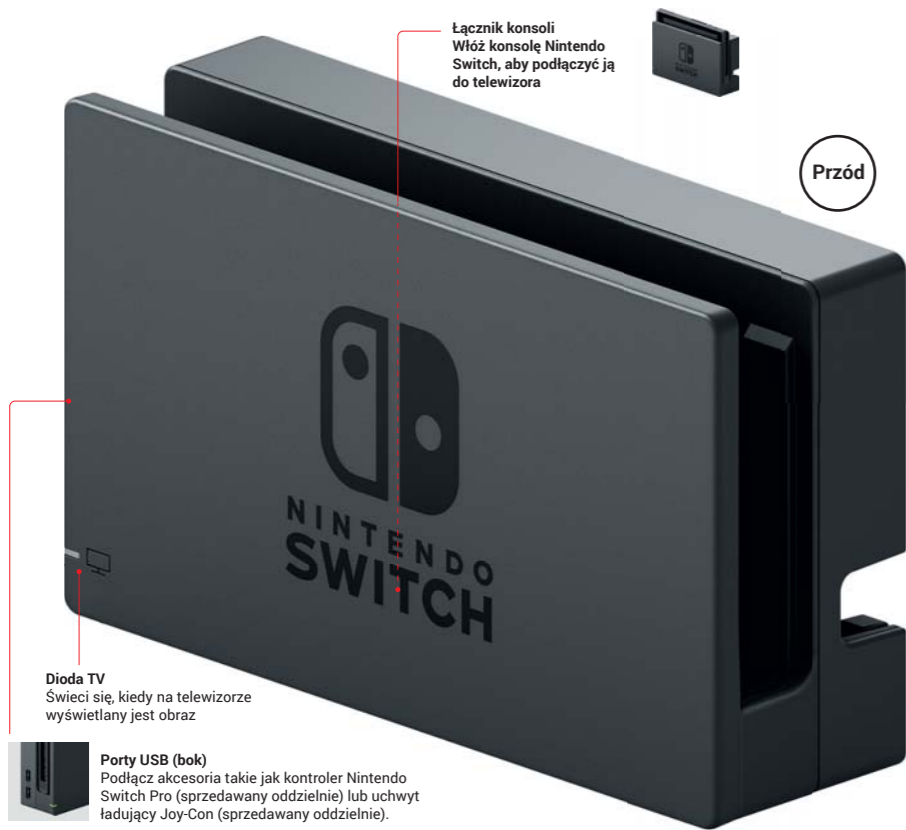
Funkcje oraz
specyfikacja
konsoli



Konsola Nintendo Switch

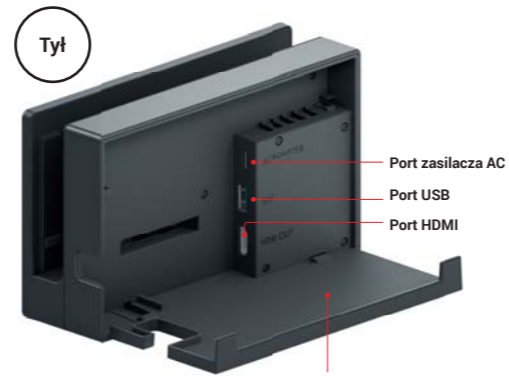


Stacja dokująca Nintendo Switch



Łącznik konsoli
Włóż konsolę Nintendo Switch, aby podłączyć ją do telewizora

Przód



Tył

Port zasilacza AC
Port USB
Port HDMI

Tylna pokrywa (pokazana otwarta)
Zamykając tylną pokrywę, możesz schować łączenia różnych kabli dla prostszej prezentacji konsoli.

Rozmiar: 104mm x 173mm x 54mm

Waga: 327g

Porty USB: Dwa kompatybilne porty USB 2.0 z boku, jeden z tyłu.*
*Początkowo ze wsparciem dla USB 2.0. Wsparcie dla USB 3.0 zostanie dodane w przyszłej aktualizacji.
• Złącze systemowe
• Port zasilacza AC
• Port HDMI

Dioda TV
Świeci się, kiedy na telewizorze wyświetlany jest obraz

Porty USB (bok)
Podłącz akcesoria takie jak kontroler Nintendo Switch Pro (sprzedawany oddzielnie) lub uchwyt ładujący Joy-Con (sprzedawany oddzielnie).

Joy-Con



Przycisk L Przycisk ZL Przycisk + Przycisk R Przycisk ZR

Lewa gałka
Można ją wcisnąć i używać jak przycisk

Przyciski kierunkowe (Przyciski Góra/Dół/Lewo/Prawo)

Przycisk Capture
Wykonuje zrzuty ekranu podczas rozgrywki

Przycisk -

Przycisk SL Przycisk SR

Dioda graczy
Pokazuje numer gracza dla każdego Joy-Cona

Przycisk SYNC
Paruje kontroler z konsolą; można go użyć, aby zresetować połączenie bezprzewodowe

Przycisk SR Przycisk SL

Szyna
Używa się jej w celu przymocowania Joy-Cona do konsoli lub akcesorium z opaską

Przyciski A/B/X/Y

Prawa gałka
Można ją wcisnąć i używać jak przycisk

Przycisk HOME
Zawiesza oprogramowanie i otwiera menu HOME. Podświetla się po odebraniu powiadomienia.

Czujnik ruchu IR (z dołu)

Wymiary: 102mm x 35,9 mm x 28,4 mm
Waga: Joy-Con (L) około 49 g, Joy-Con (R) około 52,1 g

Wewnętrzna bateria: Akumulator litowo-jonowy
Czas pracy baterii: Około 20 godzin. (Szacowany czas. Prawdziwy czas pracy może różnić się w zależności od indywidualnego użycia konsoli.)
Czas ładowania: Około 3,5 godziny. Aby naładować Joy-Cony, musisz wpiąć przymocować je do konsoli Nintendo Switch lub ładującego uchwytu Joy-Con (sprzedawany oddzielnie).

Połącz Joy-Cony z różnymi akcesoriami dla różnorodności sposobów grania

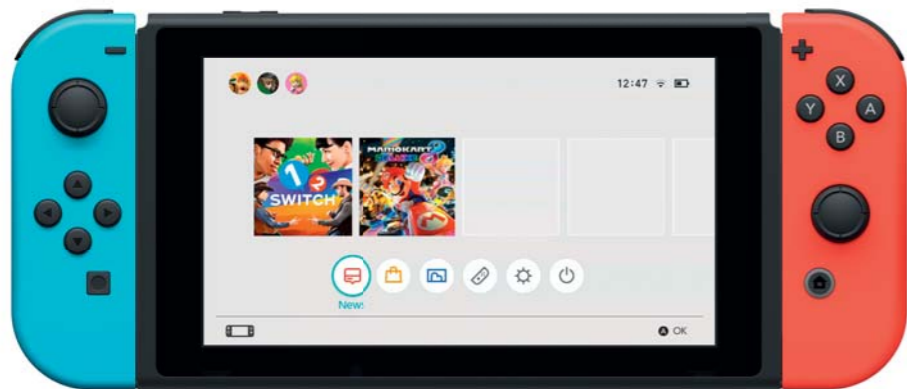


Kierownica Joy-Con*

Opaski Joy-Con

*Sprzedawana oddzielnie

Menu HOME



Z poziomu menu Home możesz włączać gry i wybierać ich ustawienia. Oprócz zarządzania znajomymi i kontem użytkownika, możesz także zmienić tutaj ustawienia systemowe.

Główne funkcje menu HOME



Newsy*

Do twojej konsoli Nintendo Switch będą dostarczane najświeższe newsy na temat gier.



Nintendo eShop*

Możesz kupić tutaj cyfrowe wersje gier oraz zawartość dostępną do pobrania. Możesz także znaleźć więcej informacji dotyczących gier, oglądając zwiastuny oraz filmiki promujące produkcje.



Album

Możesz tutaj oglądać screen wykonane podczas rozgrywki. Do zrzutów ekranu możesz dowolnie dodać tekst i bez wysiłku zamieścić je w mediach społecznościowych*.

*Wymagane szerokopasmowe połączenie internetowe. Wymagana rejestracja konta Nintendo oraz akceptacja Polityki Prywatności i umowy konta Nintendo.

Pudełko z konsolą

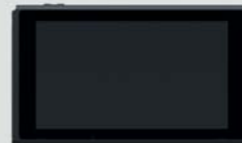


Nintendo Switch
Neonowy niebieski Joy-Con (L) / neonowy czerwony Joy-Con (R)



Nintendo Switch
Szary Joy-Con (L) / (R)

Konsola
Nintendo Switch



Joy-Con (L) / (R)



Kolor Joy-Conów różni się w zależności od zestawu.

Stacja dokująca
Nintendo Switch



Zasilacz
AC Nintendo
Switch



Uchwyt Joy-Con



Opaski Joy-Con strap
(szare)



Kabel HDMI



Instrukcja
bezpieczeństwa

Akcesoria

Para Joy-Conów

Jeden Joy-Con (L) i jeden Joy-Con (R) dołączone do pudełka z konsolą

Pudełko to zawiera Joy-Con (L), a Joy-Con (R) oraz dwie opaski Joy-Con (szare)

Neonowy czerwony Joy-Con (L) / Neonowy niebieski Joy-Con (R)



Szary Joy-Con (L) / (R)

Joy-Con (L) / Joy-Con (R)

Dodatkowo do pudełka z dwoma Joy-Conami możesz zakupić Joy-Con (L) oraz Joy-Con (R) także oddzielnie.

Zawiera także opaskę Joy-Con (szarą)



Szary Joy-Con (L) Szary Joy-Con (R)

Opaski Joy-Con

Pudełko z konsolą zawiera dwie opaski Joy-Con (szare)

Oprócz bezpiecznego przymocowania Joy-Conów do twoich nadgarstków podczas grania, opaski sprawiają także, że łatwiej trzyma się kontrolery oraz ma się lepszy dostęp do przycisków SL/SR.

Ta sama opaska może być używana zarówno z Joy-Conem (L), jak i Joy-Conem (R)



Neonowy czerwony Neonowy niebieski Szary

Uchwyt ładujący Joy-Con

Przymocuj Joy-Con (L) oraz Joy-Con (R) do uchwyty ładującego i używaj go jak tradycyjnego kontrolera. W przeciwieństwie do uchwyty Joy-Con dołączonego do konsoli Nintendo Switch, uchwyt ładujący Joy-on może ładować Joy-Cony podczas grania, więc nigdy nie zabraknie ci mocy.

Zawiera także kabel USB do ładowania



Kontroler Nintendo Switch Pro

Bezprzewodowy kontroler w kształcie tradycyjnego kontrolera, wygodny i świetny do grania przez długi okres czasu w trybie TV lub stołowym.

Zawiera także kabel USB do ładowania

Wewnętrzna bateria – akumulator litowo-jonowy [CTR-003]
Czas pracy baterii: około 40 godzin. (Szacowany czas. Prawdziwy czas pracy może różnić się w zależności od indywidualnego użycia konsoli.)
Czas ładowania: około 6 godzin (Wymagany zasilacz AC lub dołączony kabel USB do ładowania)



Para kierownic Joy-Con

Przymocuj Joy-Con do tego kontrolera, aby doświadczyć jazdy za kółkiem. To świetny sposób na cieszenie się grami wyścigowymi. Do kontrolera możesz przymocować zarówno lewy, jak i prawy Joy-Con.



Premiera: 28 kwietnia 2017

Uwaga: nie zawiera Joy-Conów

Pokrowiec oraz ochronna folia Nintendo Switch

Zestaw, który zawiera pokrowiec na konsolę Nintendo Switch oraz ochronną folię na jej ekran. Zawiera także przegódkę organizacyjną, w której możesz przechowywać pięć kartridży Nintendo Switch i dwie opaski Joy-Con. Pokrowiec może być używany także jako podstawa do konsoli.



Zasilacz AC Nintendo Switch

Zasilacz AC, który można podłączyć bezpośrednio do konsoli Nintendo Switch oraz stacji dokującej Nintendo Switch.



Uwaga: pudełko z konsolą Nintendo Switch zawiera jeden zasilacz AC.

Zestaw dokujący Nintendo Switch

Zestaw ten zawiera stację dokującą Nintendo Switch, zasilacz AC Nintendo Switch oraz kabel HDMI (1,5 m). Pozwala na grę w trybie TV w innych miejscach niż zazwyczaj.



Premiera: wiosna 2017

W zestawie z konsolą znajduje się po jednej sztuce tych przedmiotów

Opis konsoli

Wymiary	101 mm x 173 mm x 13,0 mm (102 mm x 239 mm x 13,9 mm z przymocowanymi Joy-Conami) Uwaga: w najgrubszym miejscu 28,4 mm, od czubków galek analogowych do końca przycisków ZL/ZR.	Terminal USB	Terminal USB typu C Używany do ładowania lub łączenia ze stacją dokującą Nintendo Switch
Waga	297 g (398 g z przymocowanymi Joy-Conami)	Jack zestawu słuchawkowego	Wyjście stereo
Ekran	Pojemnościowy ekran dotykowy 6,2" LCD / rozdzielczość 1280 x 720	Wejście na kartridże	Wyłącznie na kartridże z grami Nintendo Switch
CPU/GPU	Niestandardowy procesor NVIDIA Tegra	Wejście microSD	Kompatybilne z kartami microSD, microSDHC oraz microSDXC. Uwaga: Aby użyć karty pamięci microSDXC, potrzebna jest internetowa aktualizacja.
Pamięć systemowa	32 GB Uwaga: część wewnętrznej pamięci zarezerwowana jest dla systemu.	Sensory	Przyspieszeniometer / żyroskop / czujnik jasności
Funkcje komunikacyjne	Bezprzewodowy LAN (IEEE 802.11 a/b/g/n/ac) / Bluetooth 4.1 W trybie TV możliwe jest także używanie przewodowego połączenia LAN za pomocą komercyjnie dostępnego adaptera LAN.	Warunki środowiska	Temperatura: 5 - 35°C / Wilgotność: 20 - 80%
Wyjście video	Maksymalna rozdzielczość: 1920x1080, 60 fps Uwaga: W trybie TV potrzebny kabel HDMI. W trybie stołowym oraz przenośnym maksymalna rozdzielczość wynosi 1280x720, co pasuje do rozdzielczości ekranu.	Bateria wewnętrzna	Bateria litowo-jonowa/ pojemność baterii 4310mAh Ostrzeżenie: Bateria wewnętrzna nie może być usunięta. W przypadku potrzeby wymiany baterii będzie możliwość skorzystania z odpłatnej wymiany w serwisie Nintendo.
Wyjście audio	Wspiera liniowe PCM 5.1ch Uwaga: W trybie TV potrzebny kabel HDMI.	Czas pracy baterii	Bateria może wytrzymać ponad sześć godzin, ale czas ten zależy będzie od korzystania z konsoli. Przykładowo, w The Legend of Zelda: Breath of the Wild będzie można grać przez około trzy godziny po jednym ładowaniu.
Głośniki	Stereo	Czas ładowania	Około trzech godzin. Uwaga: jest to czas wymagany do naładowania konsoli w trybie uśpienia.
Przyciski	Przycisk POWER / przyciski głośności		

The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries. USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of the USB Implementers Forum. The Bluetooth® word mark and logos are registered trademarks owned by the Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by Nintendo is under license. Other trademarks and trade names are those of their respective owners.